CURRICULUM VITAE:



Naam :	Dirk ten Have
Expertise:	Unity Game Developer
Geboortedatum:	05-10-2001
Geboorteplaats:	Maastricht
Geslacht:	Man
Nationaliteit:	Nederland
E-mail:	d.tenhave57@gmail.com

OPLEIDING/CURSUS:

2024-Heden	HBO ICT, Hogeschool van Amsterdam (Game Development)
2020-2024	MBO 4 Software Development, Media College Amsterdam (MBO 4 Diploma gehaald)
2018-2020	MBO 4 Applicatie & Media-Ontwikkelaar, Vista College Maastricht

VAARDIGHEDEN

HTML, 3/5
CSS, 3/5
Javascript, 3/5
C#, 3/5
Unity C#: 4.5/5
GD-Script: 3.5/5
SQL: 3/5
C++: 1.5/5

GAME ENGINES

Processing 3 (2016-2017)
RPG Maker 2003 (2017-2018)
RPG Maker VX (2018-2019)
RPG Maker MV (2019-2022)
Unity (2021-)
Monogame (2025)
Godot (2025)

TALEN

Nederlands, Moedertaal
Engels, Vloeiend

HOBBIES:

- Gamen
- Games ontwikkelen
- Meedoen met Gamejams
- Striptekenen
- Muziek maken met Beepbox
- Wandelen

PORTFOLIO:

Main GameJolt Account:	https://gamejolt.com/@WarlockGamesstudios
2e GameJolt Account:	https://gamejolt.com/@TKC-Productions
Itch Account:	https://warlock-games-studios.itch.io
Website:	https://dirk-ten-have.nl
Steam Curator:	https://store.steampowered.com/curator/45269696

WERKERVARING:

Dackus IT:

03-2-2020 - 04-5-2020

- Ontwikkeling deur open app
- javascript

Four Horsemen Games:

04-09-2022 – 09-05-2023

- Status: Programmer (Formerly, Sept. 2022 – Feb. 2023)
- Junior Programmer voor Tag Party
- Part Time Hobby Bedrijf
- Intern Programmer (Formerly, Feb. 2023 – Mei 2023)
- Programmer voor Frogbesitas remake

Neon Origins:

05-09-2022 – 07-02-2023:

- Cusom Editor Unity
- School game studio purmerend
- Finite Statemachine

Captain VR:

05-09-2023 – 07-02-2024:

- Stand ups/break/downs
- Photon2 Multiplayer
- VR
- Visual Scripting